1. de [informatica](https://nl.wikipedia.org/wiki/Informatica) is boolean een [datatype](https://nl.wikipedia.org/wiki/Datatype) met slechts twee mogelijke waarden, *true* (waar, ja) en *false* (onwaar, nee)
2. Want met een Boolean kan je niet bewegen. Daar kan je alleen mee kijken of je een beweging kan uitvoeren of niet. Dus de eindsituatie is gelijk aan de begin situatie.
3. Dan zegt het dat hij Flase is.

/\*\*

\*

\*/

public void act() {

step();

step();

}

/\*\*

\* Test if we can move forward. Return true if we can, false otherwise.

\*/

public boolean canMove() {

if ( ! borderAhead()&& ! fenceAhead() ){

return true;

} else {

return false;

}

}